



PROGETTO COMUNITÀ DI PRATICA CON IL SOFTWARE GEOGEBRA

A cura dell'Associazione La Casa degli insegnanti

Destinatari: Docenti delle scuole primarie, secondarie di primo e secondo grado e istituzioni formative.

L'uso delle tecnologie richiede anche un ripensamento delle metodologie; pertanto l'introduzione al software GeoGebra verrà affiancata da una riflessione sulle modalità del suo utilizzo nella didattica principalmente di matematica affinché il software stesso risulti un valore aggiunto nell'apprendimento ed uno strumento di inclusione nella classe.

L'uso inoltre di una piattaforma di e-learning dovrebbe costituire uno strumento di condivisione di esperienze e materiali, portando dunque alla creazione di una comunità di pratica collaborativa.

Gli obiettivi del programma sono:

1. Conoscere la filosofia del software GeoGebra e dei suoi ambienti.
2. Imparare a creare file con i comandi base dei vari ambienti di GeoGebra.
3. Saper costruire unità didattiche in cui i file GeoGebra (disponibili in rete o creati dal docente o ancora costruiti dagli studenti stessi) facilitino la comprensione dei concetti e diano loro significato.
4. Saper costruire ed utilizzare strumenti personalizzati. Gestire le immagini e le animazioni. Utilizzare una miniprogrammazione per il controllo del programma.

La metodologia sarà blended, parte in presenza parte con attività da svolgere on line. Gli incontri, di 3 ore ciascuno, saranno separati da intervalli di almeno due settimane tra uno e l'altro, in cui i corsisti dovranno produrre unità didattiche su indicazione dei tutor, con progettazione, schede per gli studenti e file GeoGebra, da postare sulla piattaforma di e-learning de La Casa degli Insegnanti. Tale attività on line verrà contabilizzata per un massimo di 3 ore per ogni intervallo: di queste 1 è da attribuirsi alla partecipazione ai forum (per chiedere chiarimenti, aiuto, discutere con i colleghi sugli aspetti didattici) e 2 per la preparazione delle schede e dei file come da consegne dei relatori.

ARTICOLAZIONE DEL PERCORSO

MODULO 1:

Modulo propedeutico. Introduzione a GeoGebra per chi non conosce assolutamente nulla del software.

- 3 incontri
- 9 ore in presenza
- 6 ore on line.

MODULO 2:

Approfondimento per chi conosce già il software. Analisi dei vari ambienti e loro integrazione. Mini programmazione.

- 4 incontri
- 12 ore in presenza.
- 9 ore on line

MODULO 3:

L'ambiente 3D.

- 2 incontri
- 6 ore in presenza
- 3 ore on line.

SEDE

Sede del corso: in Torino, da definire.

PERIODO

periodo di svolgimento: pomeriggi tra novembre e aprile.

COSTI

Per i docenti singoli: per la partecipazione ai progetti dell'Associazione La Casa degli Insegnanti è prevista la quota di iscrizione all'Associazione.

Per le scuole: per la partecipazione ai progetti dell'Associazione La Casa degli Insegnanti è prevista una quota associativa annuale, che verrà concordata con ogni scuola in base alle attività o ai progetti formativi richiesti. L'iscrizione della scuola consente la partecipazione dei docenti anche senza l'iscrizione singola.

REFERENTE

CE.SE.DI.

Daniela TRUFFO

tel. 011.861.3678 - fax 011.861.4494

e-mail: daniela.truffo@cittametropolitana.torino.it

La Casa degli Insegnanti

ADA SARGENTI

e-mail: info@lacasadegliinsegnanti.it

Per l'anno scolastico 2017-18 il laboratorio è stato autorizzato dall'USR Piemonte (decreto prot. n. 6547 del 19 luglio 2017).

Richiesto riconoscimento anche per l'a.s. 2018-19.